

Partizipatives Design					
Kennnummer	Workload 180 h	Credits 6 CP	Studien- semester 5./6. Semester	Häufigkeit des Angebots Winter-/ Sommersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltungen Vorlesung / Seminaristischer Unterricht: 2 SWS / 22,5 h Praktikum: 2 SWS / 22,5 h	Kontaktzeit 4 SWS / 45 h	Selbststudium 135 h	geplante Gruppengröße alle	
2	Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen Partizipative Ansätze beziehen die künftigen Nutzer von vorneherein und möglichst gleichberechtigt in den Entwicklungsprozess ein. Das Modul bereitet die Studierenden auf die daraus resultierenden Besonderheiten und Anforderungen an das Vorgehen vor. Die Studierenden lernen den Ansatz des Participatory Design bei der Entwicklung von IT kennen. Sie verfügen über Grundlagenwissen zu den Methoden und Modellen, kennen beispielhaft nach diesem Vorgehensmodell durchgeführte IT-Entwicklungsprojekte und können geeignete Werkzeuge und Techniken des Participatory Design für eigene Entwicklungsprojekte auswählen und selbstständig anwenden.				
3	Inhalte <ul style="list-style-type: none"> • Grundlagen der Partizipation <ul style="list-style-type: none"> ○ Beteiligte und ihre Kulturen ○ Grade und Formen der Partizipation ○ Partizipatorische Designperspektiven ○ Wissensdomänen ○ Entscheidungsfindung im PD • Methoden und Prozessmodelle des PD <ul style="list-style-type: none"> ○ Software Technology for Evolutionary Participatory Systems Development (STEPS), ○ Methods of initial analysis and design (MUST), ○ Cooperative Experimental System Development (CESD) • Werkzeuge und Techniken des PD <ul style="list-style-type: none"> ○ Tell-Make-Enact ○ Informationsgewinnung / -austausch, wechselseitiges Lernen ○ Gestaltung partizipatorische Prototypen /Mook-ups, Vorführung von Zukunftsszenarien • Fallbeispiele • Messung und Bewertung von Ergebnisqualität • Entwurf und Durchführung eines exemplarischen Entwurfs nach PD 				
4	Lehrformen Vorlesung / seminaristischer Unterricht (50%), Praktikum(50%)				
5	Teilnahmevoraussetzungen Formal: 60 ECTS aus den Modulen des 1. - 3. Semesters Inhaltlich: –				
6	Prüfungsformen schriftliche Ausarbeitung				
7	Prüfungsvorleistung Studienleistung - die genauen Modalitäten werden zu Semesterbeginn kommuniziert				
8	Voraussetzungen für die Vergabe von Kreditpunkten Bestehen der Modulprüfung				
9	Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) –				
10	Stellenwert der Note für die Endnote				

	6/180
11	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende Prof. Dr. Rylee Hühne
12	Sonstige Informationen <ul style="list-style-type: none"> • Simonsen et al. (eds.), Routledge International Handbook of Participatory Design, Routledge, 2013 • Bodker et al. (eds.), Participatory IT Design: Designing for Business and Workplace Realities, MIT Press, 2009 • Winschiers-Theophilus et al., Being Participated - A community approach, Proceedings of the 11th Conference on Participatory Design, Sydney 2010 • Friedman, Kahn, Borning, Value Sensitive Design and Information Systems, In: Human-Computer Interaction in Management Information Systems: Foundations, Routledge 2016