

S. 93 unten 21.10.09	STATT: nur berücksichtigt, wenn der Punkt explizit im Muster vorkommt. BESSER: nur berücksichtigt, wenn das Muster explizit mit einem Punkt beginnt.
S. 103 oben 19.1.15	FALSCH: 127.0.01 RICHTIG: 127.0.0.1
S. 105 unten 1. Zeile des Beispiels 21.10.09	FALSCH: Gegeben ist ein Rechner mit der IP-Adresse 195.37.250.24 RICHTIG: Gegeben ist ein Rechner mit der IP-Adresse 195.37.251.24
S. 106 Mitte oben 19.1.15	FALSCH: telnet www.fh-swf.de RICHTIG: ftp www.fh-swf.de
S. 106 Mitte in Abb. 4.4 19.1.15	FALSCH: www.fh-swf.de RICHTIG: www.fh-swf.de
S. 120 oben 19.1.15	FALSCH: dynamische Ports (Portnummern 49151-65535) RICHTIG: dynamische Ports (Portnummern 49152-65535)
S. 125, Mitte (Randnotiz) 21.10.09	FALSCH: Brodacast RICHTIG: Broadcast
S. 144 oben 21.10.09	In der Abb. 5.6 besteht die gezeigte HTML-Seite nicht aus zwei Grautönen sondern ist zweifarbig
S. 147 Mitte unten Überschrift <h1> 19.1.15	FALSCH: Farbe: dunkelgrau (#A9A9A9) RICHTIG: Farbe: hellgrau (#A9A9A9)
S. 148 oben Datei „start2css.html“ 19.1.15	FALSCH: <link rel="stylesheet" href="format.css" type="text/css"> RICHTIG: <link rel="stylesheet" href="format.css" type="text/css">

S. 157 Mitte 19.1.15	FALSCH: (Java-Virtual-Maschine) RICHTIG: (Java-Virtual-Machine)
S. 171 unten (zweiter Aufzählungspunkt) 13.1.10	FALSCH: synchronen Datenübertragungen zu Web-Servern RICHTIG: asynchronen Datenübertragungen zu Web-Servern
S. 206 oben 19.1.15	FALSCH: (vgl. Abbildung 6.18) RICHTIG: (vgl. Abbildung 6.19)
S. 256 oben 21.10.09	FALSCH: $0xAFF = 10 \cdot 162 + 15 \cdot 16 + 15 = 10 \cdot 256 + 15 \cdot 16 + 11$ RICHTIG: $0xAFF = 10 \cdot 162 + 15 \cdot 16 + 15 = 10 \cdot 256 + 15 \cdot 16 + 15$
S. 313 Mitte 21.10.09	FALSCH: Günter, M., Unterstein, M.: <i>Relationale Datenbanken und SQL</i> RICHTIG: Matthiesen, G., Unterstein, M.: <i>Relationale Datenbanken und SQL</i>